

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Manfaat Penulisan	4
1.6. Metodologi Penulisan	4
1.7. Sistematika Penulisan	6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem	8
2.2 Pengertian Pengembangan Sistem	8
2.3 Pengertian Sistem Informasi	8
2.4 Pengertian Aplikasi	9

2.5	Pengertian E-Learning	9
2.5.1	Keuntungan E-Learning	10
2.6	Pengertian Mobile Learning	12
2.6.1	Fungsi Mobile Learning	13
2.7	Internet	15
2.7.1	Pengertian Internet	15
2.7.2	Internet dan Pengajaran	15
2.8	Alat Bantu Pengembang (<i>Tools</i>)	16
2.8.1	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
2.8.1.1	Diagram UML	17
2.8.3	Extreme Programming	26
2.8.4	Android	29
2.8.4.1	Pengertian Android	29
2.8.4.2	Sejarah Android	29
2.8.5	JSON	30
2.8.5.1	Pengertian JSON	29
2.8.5.2	Struktur Penulisan JSON	29
2.8.5.3	JSON dengan PHP dan MySQL.....	32
2.8.5.4	Parsing data JSON ke Android	33
2.8.6	Eclipse	35
2.8.7	XAMPP	34
2.8.8	PHP	35
2.8.8.1	Pengertian PHP	33
2.8.8.2	Keunggulan PHP	36
2.8.8.3	Kekurangan PHP	37
2.8.9	Pengenalan DBMS MySQL	37
2.8.9.1	Pengertian MySQL	38
2.8.9.2	Keunggulan MySQL	38

BAB III. Gambaran Umum

3.1	Gambaran Umum Perusahaan	40
3.1.1	Sejarah Sekolah	40
3.2	Struktur Organisasi	42
3.3	Proses Bisnis	44
3.4	Analisis Masalah	46
3.5	Metode Perencanaan atau Pengembangan Sistem.. ..	48

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Permodelan Aplikasi	50
4.1.1	Use Case Diagram	50
4.1.1.1	Actor	52
4.1.2	Class Diagram	53
4.1.3	State Chart	54
4.1.4	Sequence Diagram	55
4.1.5	Collaboration Diagram	58
4.1.6	Activity Diagram	58
4.1.7	Component Diagram	61
4.1.8	Deployment Diagram	62
4.2	Pembuatan Koding (code).....	63
4.3	Gambaran Aplikasi	63
4.3.1	Web App Admin	63
1	Layout Login Admin.....	63
2	Layout Home	64
3	Layout Data Guru	65
4	Layout Data Siswa	65
5	Layout Data Semester	66
6	Layout Materi Pelajaran	66

7	Layout User	67
4.3.2	Mobile App Client	67
1	Layout Login	68
2	Layout Home	68
3	Layout Mata Pelajaran	69
4	Layout Menu Matapelajaran	69
5	Layout Data Siswa	70
6	Layout Materi Bahan Ajar	70
7	Layout Penilaian	71
4.4	Skenario Pengujian	71

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Arsitektur Mobile Learning.....	10
2.2 Diagram UML	18
2.3 Contoh Use Case Diagram.....	18
2.4 Contoh Activity Diagram.....	19
2.5 Contoh Class Diagram.....	20
2.6 Contoh Sequence Diagram.....	21
2.7 Contoh Collaboration Diagram.....	22
2.8 Contoh Component Diagram.....	24
2.9 Contoh Diployment Diagram.....	25
3.1 Struktur Organisasi Smkn 3 Tangerang.....	40
3.2 Proses Bisnis Yang Berjalan	43
4.1 Use Case Diagram Admin dan User.....	50
4.2 Class Diagram	51
4.3 State Chart Diagram.....	52
4.4 Sequence Diagram Admin.....	53
4.5 Sequence Diagram Login Guru.....	53
4.6 Sequence Diagram Tambah Materi Guru.....	54
4.7 Sequence Diagram Login Siswa.....	54
4.8 Sequence Diagram Mata pelajaran Siswa.....	55
4.9 Collaboration Diagram	55
4.10 Activity Diagram Admin.....	56
4.11 Activity Diagram Guru	57
4.12 Activity Diagram Siswa.....	58
4.13 Component Diagram.....	59
4.14 Deployment Diagram.....	59
4.15 Layout Login Admin.....	60

4.16 Layout Home.....	61
4.17 Layout Data Guru.....	62
4.18 Layout Data Siswa.....	62
4.19 Layout Data Semester.....	63
4.20 Layout Materi Pelajaran.....	64
4.21 Layout List User.....	64
4.22 Tampilan Login Pada Mobile.....	65
4.23 Tampilan Home Pada Mobile.....	66
4.24 Daftar kelas pada Guru.....	66
4.25 Menu Mata Pelajaran.....	67
4.26 Daftar data siswa yang terdaftar.....	68
4.27 Daftar Materi Bahan Ajar.....	68
4.28 Tampilan Penilaian Pada Siswa.....	69

DAFTAR TABEL

	Halaman
4.1 Requirement Actor dan user Use Case Diagram.....	48
4.2 Tabel skenario Pengujian.....	70
4.3 Tabel Testing.....	71